KONAMI

AGB-AMRJ-JPN

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

RK261-J1

モトクロスマニアックス ADVANCE™



取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「モトクロスマニアックス™ Advance」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応



もくじ

プロローグ



暴走したコック・ロボットが世界のトップ・レーサーだけが持っている「レース・エナジー」を使って世界征服を企んでいる!
そんなトップ・レーサーを集めるために、いんちきトーナメントをでっち上げ、賞品は多額の賞金!……
なぁんて出せるわけもなく苦し紛れにそのチープなCPUをフル回転させてとんでもない賞品を用意した!優勝者にはなんとクッキー10,000個、ドーナツ10,000個、チーズバーガー10,000個、きわめつけに重さ10トンの超巨大ケーキが贈られる!
このアンビリーバボーな賞品が世界のハチャメチャ・ライダー達をクレイジーで危険いっぱいのレースへと誘い入れた!







ゲームの始め方

1. モトクロスマニアックス™ Advance カートリッジをゲームボーイ®アドバンスに差し込み電源を入れます。
2. タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押してエントリー画面へ進みます。
3. ネームエントリー画面へ進みゲームを保存するための名前を入力します。
4. ゲームスタートを選択しゲームを始めます。

保存データから続けるには

エントリー画面でセーブされたデータを選択します。

セーブデータを消すには

セーブデータは一度消すと取り戻せないので気を付けて下さい。

1 エントリー画面で「データを消す」を選択します。
2 消したいデータを指定し、「はい」を選択します。

オプション



1 ゲームスタート画面でオプションを選択します。
2 十字ボタンでオプション項目を選びます。
3 セッティングを選んで変更します。セッティングが終わったら「戻る」を選択、又はBボタンを押して前の画面へ戻ります。

レベル(ゲーム難易度)

イージー、ノーマル、又はハードを選びます。

BGM

音楽をオン、又はオフにします。

SE

効果音をオン、又はオフにします。

モード選択画面



モード選択画面

プレイしたいゲームモードを選びます。

チャンピオンシップ・モード

カップレースを他3人のライダー達と競い合います。

アタック・モード

アタック・モードには2種類あります。タイム・アタックではタイム、ポイント・アタックではポイントの記録更新を目指します。

アクション・モード

さまざまな楽しいモトクロス・ミニゲームが遊べます。

マルチ対戦

ゲームボーイ®アドバンス専用通信ケーブル（別売）を使って4人まで通信対戦が出来ます。

- アクセル
- ニトロ
- ウィリー・ジャンプ
- 武器アイテムを使う
- ブレーキ
- STARTボタン
- SELECTボタン

R ボタン
ブレーキ

L ボタン
武器アイテムを使う

十字キー
← + A ボタン =ウィリーする。
← =空中で後ろ向きに回転する。
→ =空中で前向きに回転する。
地上でライダーが前のめりになり減速する。



START
STARTボタン

SELECT
SELECTボタン

A ボタン
アクセル

B ボタン
ニトロ

ウィリー中に B ボタン
ウィリー・ジャンプ

メニュー画面での操作法

STARTボタン

Start/ポーズメニュー

十字ボタン

モード、キャラ、オプション、又はセーブデータ等を選ぶ

Ⓐ ボタン

選ばれた項目を決定する。

Ⓑ ボタン

前の画面に戻る。



ライダーの操作法

Ⓐ ボタン
アクセル

Ⓑ ボタン
ニトロ

ウィリー中 Ⓑ ボタン
ウィリー・ジャンプ

十字ボタン ← ＋ Ⓐ ボタン
ウィリーする

十字ボタン ←
空中で後ろ向きに回転する

十字ボタン →
空中で前向きに回転する
/地上でライダーが前のめりになり
減速する。

L ボタン
武器アイテムを使う

R ボタン
ブレーキ

スタントコマンド

（詳細は19ページをご覧下さい。）

スタント体制を長く保つには
コマンド最後のボタンを押したままにします。

キャラクター選択画面



イベントに入る前にキャラ選択画面が表示されます。
使いたいキャラを選んでAボタンで決定します。

○キャラはイベント毎、又はセーブデータから再開した時などに変える事ができます。
○ライダーキャラ達はそれぞれトップスピード、加速力、ニトロ、ショック、回転速度の能力差があります。キャラ選択画面でライダー達の能力を確認しましょう。
○チャンピオンシップ・モードでいくつかのカップをクリアーすると隠れキャラが選べるようになります。



世界中から注目されたい、目立ちたがりのスタント・バイカー。いつもクールに振舞っているが、実は家族思いの10人兄弟の長男。家で経営している飯店を繁盛させるためにオメガが持っている世界に存在する限りの料理のレシピ・データを狙っている。将来の夢は紅茶とケーキの美味しい静かな喫茶店を開くこと。

はやと

日本

血液型◆A
年　齢◆16
身　長◆167cm
体　重◆56kg



キャラクター紹介



レクシー

オーストラリア

血液型 ◆ O
年　齢 ◆ 17
身　長 ◆ 163cm
体　重 ◆ 50kg

オーストラリア奥地に住む元モトクロス・チャンピオンの叔父、レックスに育てられる。子供の頃は友達の動物達を守るため得意のダート・バイクで不法密猟者達を追い払う毎日を過ごしていた。賞品を手に入れてお腹を空かせているカンガルー達にチーズバーガーを食べさせてあげたいらしい。

USアーミーに憧れるブラジル政府の食品医薬品局検査官。マリナラ・ソース工場での捜査中に事故で目に傷を負う。その後目は回復したが、外見に凄みが出るのが気に入ったのかパッチを外そうとしない。現在、暴走中のコック・ロボットを捕獲する極秘任務を遂行中。

ビッグ・アーミー

ブラジル

血液型◆A
年　齢◆30
身　長◆190cm
体　重◆118kg





ポハク

米国　ハワイ

血液型◆O
年　齢◆35
身　長◆185cm
体　重◆91kg

ハワイ生まれのダート・バイカーで愛車にまたがって山を駆けめぐるのが趣味。トーナメントの事を耳にし、島の外の世界で自分の腕を試す為に参加を決定。又、彼が借金を貯めこんだ友人達がかわりに賞品のクッキーとドーナツを受け取っても構わないと言っているらしい。

一度モトクロス・ファッション宣伝の仕事を受けてからモトクロスにすっかり夢中になってしまったスイスのファッションモデル。自慢の美しい顔を守る為にヘルメットをかぶりたいが、世界から自分の美を奪ってはいけないという信念から思いとどまっている。このトーナメントに優勝して自分が最も美しく有能なモトクロス・ライダーであることを世界に知らしめたい。

ロベルト

スイス

血液型◆B
年　齢◆26
身　長◆175cm
体　重◆80kg



キャラクター紹介



ユリア

ロシア

血液型◆AB
年　齢◆24
身　長◆168cm
体　重◆55kg

ある秘密組織でナノテクノロジーを研究していたが、組織の資金をフンダンに使い、まったく役にたたないナノマシンを作ってしまった為クビに。今は次のプロジェクトの資金を貯めるために「ゆりあの遺伝子組替えタコ焼き屋さん」を屋台でひそやかに営んでいる。トーナメントの事を耳にし、賞品を勝ち取ってタコ焼きとセットで売り出して儲けを上げようと計画している。

復讐心に燃える逃走牛。自分の親や友達の上をモトクロス・ライダーがバイクを走らせるのを見て成長し、逆に人間達に復讐するためにバイクを覚えた。（当たり前だが優勝してもチーズバーガー10,000個は受け取らない）人間を負かすという目的が似ているためオメガと手を組むことに。

デーブ

USビーフ

血液型◆Grade A
年　齢◆2才
身　長◆175cm
（四つん這い）、
体　重◆210cm
後ろ足立ち
550kg





オメガ

南極

血液型◆オイル
年　齢◆6ヶ月
身　長◆178cm
体　重◆270kg

南極ペンギン達に彼等に長年実験を繰り返してきた科学者達を攻撃するよう改造されたコック・ロボット。壊れて動けなくなっていた所をペンギン達に発見されダート・バイクのパーツを使って修理と改造を施された。暇があればペンギン達にコーヒーを滝れたりしている。ある日、研究者の一人（ユリア）がペンギンの遺伝子を組替えて空を飛べるようにするナノマシンを発明する。ペンギン達を守っていたオメガにそのナノマシンが入り込んでしまった時、すべてが狂いはじめた！

スタントコマンド

プレイヤー名	スタント名	得点ポイント	スタントコマンド入力
はやと	テイル グラブ	25	R ←
はやと	クラッシュ フェイキー	150	↓ R
はやと	ビッグ カフナ	250	A ↑ ↑
レクシー	スーパー ウーマン	25	R B
レクシー	スプリット エックス	150	↑ R
レクシー	クリフ ハンガー	250	A ↓ →
ビッグアーミー	テイル グラブ	50	R ←
ビッグアーミー	ビッグ スピン	200	B R
ビッグアーミー	コマンドー	300	A ↑ ↓
ポハク	ナックナック	50	R ↓
ポハク	バイク リフト	200	B R
ポハク	ビッグカフナ	300	A ↑ ↑
ユリア	ナックナック	35	R ↓
ユリア	スプリット エックス	175	↑ R
ユリア	ユリア スペシャル	275	A ← →
ロベルト	ペンドラム	35	R B
ロベルト	ナックナック	175	↓ R
ロベルト	ポンパス カフナ	275	A ↑ ↑
デーブ	バーニー	50	R →
デーブ	スプリット エックス	200	↑ R
デーブ	スーパー ブル	300	A B ←
オメガ	ザ ロボット	50	R ↑
オメガ	サイド サドル	200	B R
オメガ	ロボ クリフハンガー	300	A ↓ →



チャンピオンシップ・モード

危険いっぱいなステージを他3人のマニアック・ライダー達と競争。

チャンピオンシップのルール

○次のステージに進むために他のライダーを負かして必要なクリアーポイントを手に入れよう。
○ガソリンが切れるとゲームオーバー

チャンピオンシップ・クラスとカップ

カップは**ビギナー**、**アドバンス**、**エキスパート**の三つのクラスに分かれています。ビギナー・クラスからスタートし、各クラスの二つのカップで**ゴールド**、**シルバー**、又は**ブロンズ**のトロフィーを得ると次のクラスへ進めます。

ステージの進み方

それぞれのステージをクリアーして次のステージへと進みます。ステージをクリアーできなかった場合は何度かリトライのチャンスを与えられます。リトライ回数が切れたときはそのカップをもう一度最初からプレイし直さなければいけません。

各レース前にステージ画面を見る

レース前にステージ画面とゲームの状況が表示されます。

カップ
現在プレイ中のカップ名

ステージ
これからプレイするステージ名



クリアーポイント
次のステージへと進む為に必要なポイント

ライダーのポイント
各ライダーの現段階での合計ポイント

コンテニュー画面

リトライ

レースに負けてもリトライができます。
リトライの回数はオプションで設定したゲーム難易度によって変わります。



所持武器アイテム
レース中に拾った武器アイテム。
Lボタンで使えます。

スピード
ライダーのスピード（km/h）

ライダー現在位置グラフ
各ライダーのステージ現在位置。

順位
プレイヤーの順位。

ゲーム画面

ニトロ残数

Bボタンで使用すると一定時間爆発的に加速できます。
使う度に数が減りますがニトロ・アイテムを拾うと増えます。

ガソリン・ゲージ

ガソリンの残量。ガソリンが切れそうになると「キケン」の文字が点滅します。ガソリンが切れてしまうとゲームオーバーなので切れる前にガソリン・アイテムを拾って補給しましょう。

パワーアップ・アイテム

バイクの能力を上げます。
（P26参照）

- SS スーパー・ショック
- TS トップ・スピード
- TR ラジアル・タイヤ

ラップ・タイム

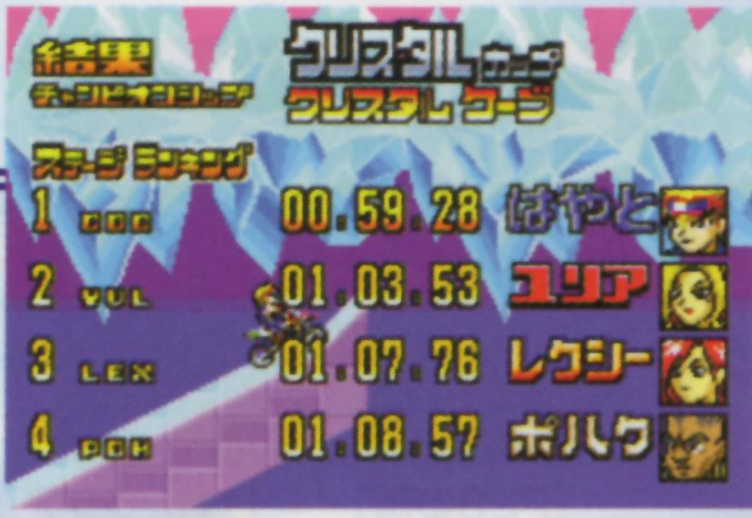
各ラップでのタイム。



チャンピオンシップ結果画面

ステージ・ランキング

プレイしたステージのタイム順に
ライダーが順位付けされます。



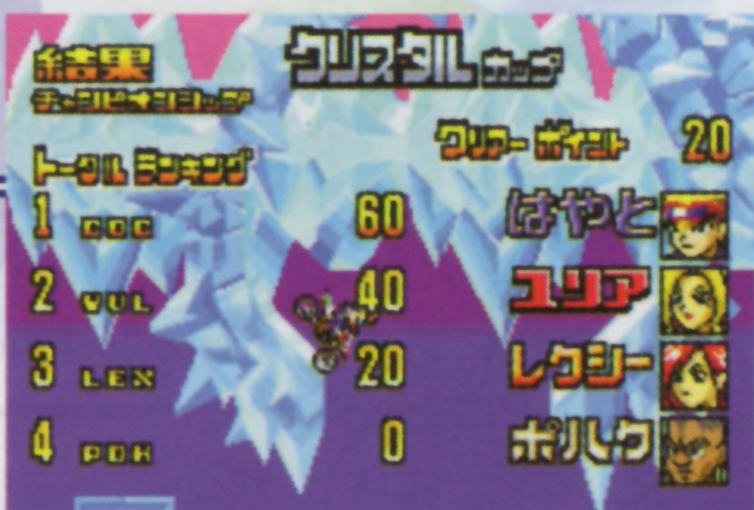
ステージ・ポイント

各ライダーがそのステージで
得たポイントを表示します。



総合ランキング

現時点での各ライダーの総合ポイントと順位を表示します。



アイテム紹介



ガソリン

ガソリンを補給します。ガソリンが切れるとゲームオーバーになるので、できるだけ拾っておきましょう。

ニトロ

ニトロ残数が3増えます。Bボタンで使用すると一定時間爆発的に加速できます。大きくジャンプして高い場所に乗ったり、コース上の割れ目を飛び越えたり、ウィリー・ジャンプするときに必要です。

ミサイル

発射すると前方にいるライバル・ライダーや障害物に向かって飛び、ぶつかると爆発します。

バリア

ライバル・キャラクターからの攻撃や障害物から守ってくれます。

地雷

地雷をセットすると踏んだライダーを爆発させられます。

地震

地面上のライバル・ライダー達を一度にこけさせることができます。

ちびっこライダー

プレイヤーは、こけるとパワーアップ・アイテムを失ってしまいますが、ちびっこライダーがいれば一度だけ無効にしてくれます。キャラクターによって違ったちびっこライダーが最高二つまで後を付いてきて守ってくれます。

パワーアップ・アイテム

トップスピード

ライダーの最高速度が上がります。

スーパーショック

安全な着地角度の幅が広くなり着地が簡単になります。

ラジアル・タイヤ

上り坂での減速を防ぎます。

アタック・モード



コースのタイム、又はポイントを競います。
最初はビギナー・クラスのコースしか選べません。
チャンピオンシップ・モードをプレイして新しいコースを解除しましょう。

タイム・アタック

コースをできるだけ早く3周しましょう。ラップごとのタイムが画面右上に表示されます。ゴールするまでにガソリンが切れるとゲームオーバーです。



現在ラップ数と合計ラップ数

コインの色とトータル

※ゲーム画面の詳細は23ページの
「チャンピオンシップ・モード　ゲーム画面」
を参考にして下さい。

ポイント・アタック

コインを集める、スタントをする、こけずに進むなどしてできるだけたくさんポイントを貯めましょう。ゴールするまでにガソリンが切れるとゲームオーバーです。



ポイント・アタック

コインの色とトータル

黄色、青色、赤色のコインを集めましょう。コインを拾うごとに各色のコインの数に加算されていきます。

現在ラップ数と合計ラップ数

左側が現在ラップ数、右側が合計ラップ数。

得　点

- **スタント**…… 得るポイントはどのスタントをするか、又どれだけスタントの体勢を保てるかで変わってきます。
- **黄色コイン**…… 50点
- **赤色コイン**…… 20点
- **青色コイン**…… 10点
- **ニトロ**…… 5点
- **ガソリン**…… ゴール後のガソリン残量によって0〜210点手に入ります。
- **転倒**…… 一回こけると**50点引かれます**。



ポイント・アタック結果画面

ポイント・アタックでゴールすると結果画面が表示されます。



合計得点から転倒（×50）が引かれ最終得点が計算されます。



最終得点=合計得点－（転倒回数×50）



バクダンどか～ん

目的は単純。タイマーが切れる時にボムを持っていないこと。バクダンを持っていたらライバル達とすれ違ってバクダンを相手にうつすことができます。うつしたらひたすら逃げよう。

ゾンビぐしゃ!

ニトロを使ってゾンビを吹き飛ばしてポイントを稼ごう。ちゃんとぶつからないと逆にゾンビに吹き飛ばされてしまいます。倒すと手に入るポイントはそれぞれのゾンビの頭上に表示されています。

ひみつラボ♥

プレイヤーは秘密研究所のベルトコンベヤーの上を走ります。流れてくる氷のブロックをウィリー・ジャンプで飛び越えながら星を集めてポイントを稼ごう。


アクション モード
ゾンビ ぐしゃっ!
バクダン どかーん
ひみつラボ
バクダン どか～ん
他のプレイヤーにボムをうつし
まくれ！最後に持ってたら負け！
05
GAS
00'03"18


アクション モード
ひみつラボ
ゾンビ ぐしゃっ!
バクダン どかーん
ゾンビ ぐしゃっ!
ゴールするまでにゾンビをつぶし
まくれ！ニトロでタックル！
18
GAS
LAP 3/5


アクション モード
バクダン どかーん
ひみつラボ
ゾンビ ぐしゃっ!
ひみつラボ
ジャンプして星をあつめろ！
障害物に注意！
99
GAS
00'27"20

通信対戦

ゲームボーイ®アドバンス専用通信ケーブル（別売）を使って4人まで通信対戦が出来ます。

必要な通信ケーブルの数

2プレイヤー	1本
3プレイヤー	2本
4プレイヤー	3本

1カートリッジ　通信対戦

最高4人まで**「バクダンどかーん」**、**「ゾンビぐしゃ」**、**「ひみつラボ♥」**で通信対戦できます。

マルチ・カートリッジ　通信対戦

○各プレイヤーがモトクロスマニアックス™ Advanceカートリッジをゲームボーイ®アドバンスに差し込み、レースを遊ぶことができます。
○各プレイヤーはシングル・プレイですでに解除されているキャラクターの中から好きなキャラクターを使えます。
○プレイしたいコースをすでにチャンピオンシップ・モードで解除したコース・リストの中から選べます。
○全プレイヤーは無限のガソリンを与えられます。



通信対戦モードを始めるには

1. モトクロスマニアックス™ ゲーム・カートリッジを差し込みます。

2. ゲームボーイ®アドバンス専用通信ケーブルの説明書に従って最高4つまでのゲームボーイ®アドバンスを繋ぎます。



3. 各プレイヤーが「通信対戦」を選択します。

4. カートリッジが一つの場合は「1カートリッジ」を、各プレイヤーがカートリッジを持っている場合は「マルチ・カートリッジ」を選択し、Aボタンを押します。



通信対戦結果画面

通信対戦結果画面

レース後に結果画面が表示されます。
全プレイヤーがAボタンを押すと
「リトライ」
「チェンジコース」
のメニューが表示されます。
プレイヤー1がメニューを選びAボタンを押します。



ポーズ・メニュー



コンティニュー

ゲームに復帰します

リトライ

プレイ中のコースを最初から始めます。チャンピオンシップ・モードでは残りリトライ数が横に表示されます。

チェンジコース

コースを変えます。

リタイア

モード選択画面へ戻ります。

通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

●ゲームボーイアドバンス‥‥‥‥ プレイする人数分の台数

●「モトクロスマニアックス™ Advance」カートリッジ ‥‥‥ プレイする人数分の個数

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

- ・2人プレイの場合 ―――― 1本
- ・3人プレイの場合 ―――― 2本
- ・4人プレイの場合 ―――― 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、34ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
（プラグの大きさに注意）

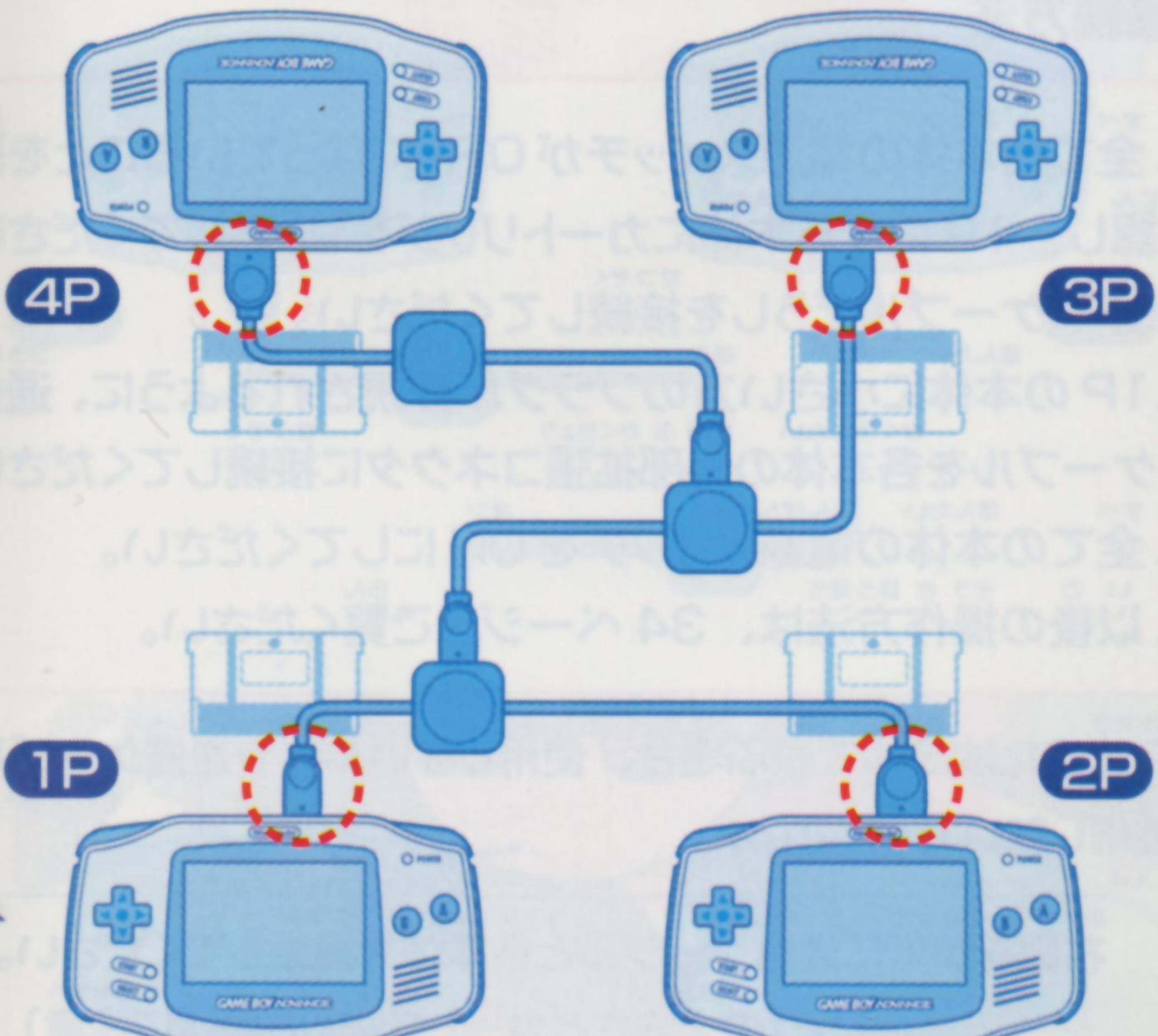
●2～4人通信［カートリッジが人数分必要］の場合

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、
誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- ●本体を５台以上接続しているとき。

【本体と通信ケーブルの接続図】



通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

●ゲームボーイアドバンス------- プレイする人数分の台数
●「モトクロスマニアックス™ Advance」カートリッジ ----- 1個
●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
・2人プレイの場合 ――― 1本
・3人プレイの場合 ――― 2本
・4人プレイの場合 ――― 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、34ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

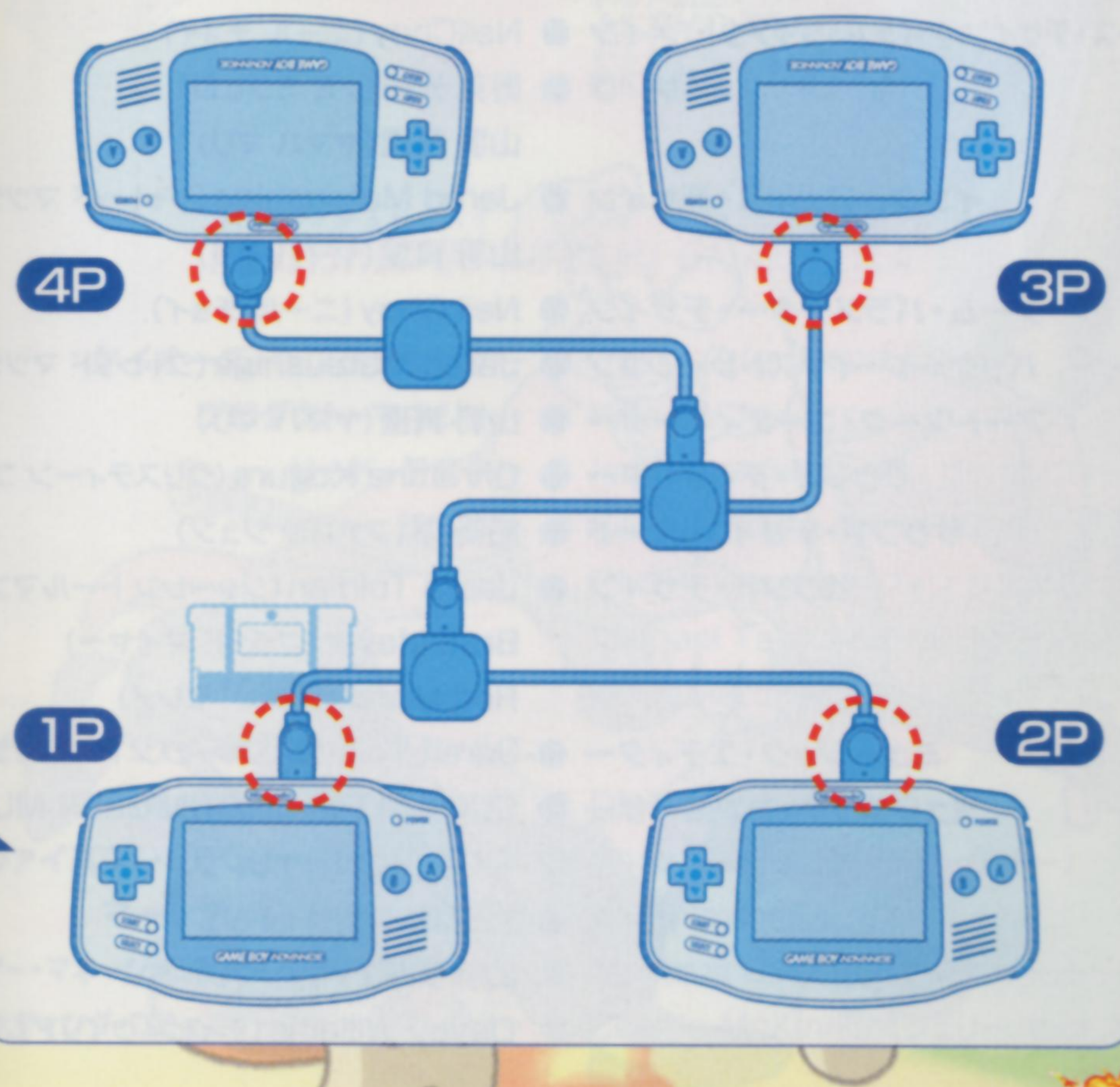
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
（プラグの大きさとカートリッジの場所に注意）

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、
誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- ● 1P 以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- ●本体を 5 台以上接続しているとき。

【本体と通信ケーブルの接続図】



スタッフ

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT AMERICA HAWAII
（コナミ コンピュータ エンタテインメント アメリカ ハワイ）

President（プレジデント）	成田 哲（ナリタ サトシ）
Executive Vice President（エクゼクティブ ヴァイス プレジデント）	上月 拓也（コウズキ タクヤ）
Senior Vice President（シニア ヴァイス プレジデント）	今泉 健一郎（イマイズミ ケンイチロウ）
プロデューサー	上野 正博（ウエノ マサヒロ）
ディレクター	野見 光裕（ノミ ミツヒロ）
リード・プログラマー	Van Ly（ヴァン リー）
プレイヤー・プログラマー	Lance Nakamoto（ランス ナカモト）
システム・プログラマー	Matthew Nakao（マット ナカオ）
エーアイ・プログラマー	Jeffrey Liao（ジェフリー リャオ）
インターフェイス・プログラマー	Jeffrey Liao（ジェフリー リャオ）
リンク・プログラマー	Van Ly（ヴァン リー）
リード・アーティスト	野見 光裕（ノミ ミツヒロ）
プレイヤー・デザイン：メイン	Jared Matsushige（ジャレッド マツシゲ）
：サ　ブ	山羽 真里（ヤマハ マリ）
コース・デザイン/アイテム・レイアウト：メイン	NeilChoy（ニール チョイ）
：サ　ブ	野見 光裕（ノミ ミツヒロ） 山羽 真里（ヤマハ マリ）
インターフェイス・デザイン	Jared Matsushige（ジャレッド マツシゲ） 山羽 真里（ヤマハ マリ）
ゲーム・パラメーター・デザイン	Neil Choy（ニール チョイ）
パッケージ・イラストレーション	Jared Matsushige（ジャレッド マツシゲ）
アートワーク・コーディネーター	山羽 真里（ヤマハ マリ）
サウンド・ディレクター	Christine Kogure（クリスティーン コグレ）
サウンド・デザイン・リード	船橋 淳（フナハシ ジュン）
サウンド・デザイン	Jaren Tolman（ジャーレン トールマン） Brad Meyer（ブラッド マイヤー） Rod Moreno（ロッド モレノ）
ミュージック・エディター	Jaren Tolman（ジャーレン トールマン）
ミュージック・コンポーザー	Stephen Geering／IN GEER MUSIC （スティーブン ギァリング）
ボイス	松田 均（マツダ ヒトシ） 山羽 真里（ヤマハ マリ） Davey Willams（デイビィ ウイリアムズ）

David Mantzel（デビット マンツェル）
佐賀 かおり（サガ カオリ）
Brad Meyer（ブラッド マイヤー）
LaBrack Eiko（ラブラック エイコ）
豊田 稔（トヨタ ミノル）
ボイス・コーディネーター ● Joshua Master（ジョシュア マスター）
コーディネーター ● 山羽 真里（ヤマハ マリ）
スペシャル・サンクス ● 豊田 稔（トヨタ ミノル）
David Mantzel（デビッド マンツェル）
吉家 裕二（ヨシイエ ユウジ）
Sidney Oshiro（シドニー オオシロ）
Greg Ellis（グレッグ エリス）
Haruko Goldsmith（ハルコ ゴールドスミス）
Danielle De Wald（ダニエル デワルド）
Lisa McKinney（リサ マッキニー）
All KCEA STAFF（オール ケイシーエー スタッフ）
All RMC STAFF（オール アールエムシー スタッフ）
All KOA STAFF（オール ケイオーエー スタッフ）

PUBLISHED BY KONAMI OF AMERICA
（パブリッシュド バイ コナミ オブ アメリカ）

ケイオーエー・プロデューサー ● 小笠原 健（オガサワラ ケン）
プロダクト・マネジャー ● Wilson Cheng（ウィルソン チェン）
リード・テスター ● Ian Rosenfield（イアン ローゼンフィールド）
テスター ● Keith Matejka（キース マテカ）
Phong Saechao（フォン サエティオ）
Michael Tang（マイケル タング）
Mara Martinez（マラ マーティネス）
エクゼクティブ・ヴァイス・プレジデント・セールス、オペレーション、マーケティング ● Dick Wnuk（ディック ウナック）
ヴァイスプレジデント・マーケティング ● Chris Garske（クリス ガースキー）
マーケティング・ディレクター ● Rick Naylor（リック ネイラー）
シニアー・マネージメント、クリエイティブ・サービス ● Monique Catley（モニーク キャットリー）
マーケティング・コミュニケーション・ディレクター ● Cherrie McKinnon（シェリー マッキノン）

スタッフ

ピーアール・ディレクター	Chris Kramer（クリス クレイマー）
キューエー・マネジャー	Michael Klug（マイケル クラッグ）
キューエー・リエゾン	岸本 健吾（キシモト ケンゴ）
コンシューマー・サービス	Jamal Carter（ジャマル カーター） Mark Gonzalez（マーク ゴンザレス）
マニュアル・コピー	Hanshaw Ink & Image （ハンシュー インク アンド イメージ）
パッケージ、マニュアル	Price Design Team （プライス デザイン チーム）
スペシャル・サンクス	Christine Kogure（クリスティーン コグレ） 野見 光裕（ノミ ミツヒロ） Dennis Lee（デニス リー） Jason Enos（ジェーソン エノス） 石原 功（イシハラ イサオ） Nobu Kawakami（ノブ カワカミ） David Chen（デビット チェン） Michelle Bravo（ミシェール ブラボー） Daniel Castillo（ダニエル カスティロ） Jean Chung（ジーン チャング） Candace McDonald （キャンダス マクドナルド） June Honma（ジューン ホンマ） スタッフ一同



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
  その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

KONAMI



コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン

TEL03-3344-3573

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマー
サポートセンター

TEL03-3344-6573

〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

商品情報満載のホームページ
www.konami.co.jp/kmj/

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

コナミをもっと知りたい！
www.konami.com

KONAMI GOLDNET
KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
www.goldnet.konami.co.jp/

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-4709-1566
電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：Konami Computer Entertainment America, Inc.